

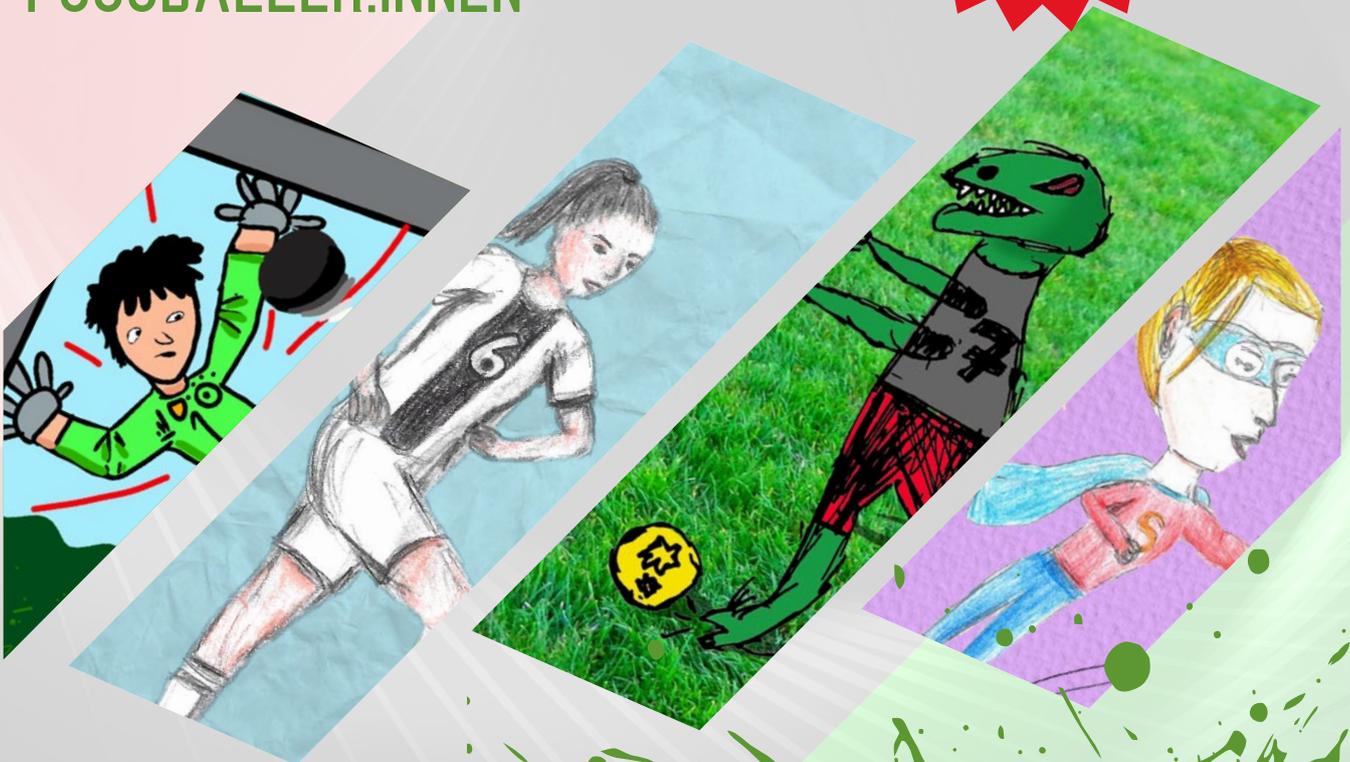
DER BULACHER SC PRÄSENTIERT



# CHARACTER SHEETS

TEXTE UND BILDER  
VON BSC-  
SPIELER:INNEN!

## KNOW-HOW FÜR FUSSBALLER:INNEN



### ALLE FACTS ZU DEN POSITIONEN:

- TOR
- VERTEIDIGUNG
- MITTELFELD
- STURM





# TORHÜTER

TORHÜTER

VERTEIDIGER

MITTELFELDSPIELERIN

STÜRMERIN



Der Torhüter ist die Nummer 1.

**MIT DEM BALL** ist er der erste Spieler, der das Spiel beim Abstoß mit seinen Mitspieler:innen aufbaut.

Dafür muss er sicher und mit viel **Druck passen** können.

Daraus können auch schnelle Konter entstehen, wenn der Torhüter beim **Abschlag** den Ball weit schießen kann.

**GEGEN DEN BALL** ist er natürlich auch der letzte Spieler auf dem Feld, der ein Gegentor verhindern kann. Dazu muss er sich schnell **fallen lassen** können, bringt seinen **Körper immer hinter den Ball** und fängt ihn sicher.

Der Torhüter darf den Ball als einziger in die Hand nehmen. Aber bei **Rückpässen** von eigenen Spieler:innen darf er das nicht.

## DAS BRAUCHT EIN GUTER TORWART:

**MUT** Keine Angst vor dem Ball! Keine Angst vor gegnerischen Spieler:innen! „Torwart raus!“, wenn eine Gegnerin alleine auf Dich zukommt.

**SCHNELLE REFLEXE** Du musst blitzschnell reagieren, um Bälle schnell zu fangen oder wegzuschlagen.

**KOMMUNIKATION** Du musst vor allem Deinen Verteidigern Anweisungen geben, z.B. welche Gegner sie decken sollen.

**DURCHHALTEVERMÖGEN** Du brauchst die Fähigkeit, auch nach einem Fehler weiterzumachen und nicht aufzugeben.

## SKILLS

Mut (MU):	■ ■ ■ ■
Reflexe (RX):	■ ■ ■ ■
Ausdauer (AU):	■ ■ ■ ■
Schnelligkeit (SP):	■ ■ ■ ■
Dribbling (DR):	■ ■ ■ ■
Schusskraft (SK):	■ ■ ■ ■



# VERTEIDIGER

TORHÜTER

VERTEIDIGER

MITTELFELDSPIELERIN

STÜRMERIN



Illustration von Moritz Fach

Verteidiger verhindern Tore gegen das eigene Team und bauen das Spiel nach vorne auf, damit die offensiven Mitspieler:innen Tore für das Team schießen können.

**GEGEN DEN BALL** zeichnen sich Verteidiger durch hohe **Zweikampfstärke** aus. Das heißt, sie können anderen den Ball gut abnehmen. Sie haben keine Angst vor gegnerischen Angreiferinnen und setzen ihren Körper fair gegen sie ein (**Tackling**). Noch besser ist es, wenn sie den Ball schon vor dem Gegner bekommen und einen Pass abfangen. Dazu decken sie nicht nur Gegenspieler, sondern machen auch **Räume zu**, stellen sich also in den Weg, wo die Gegnerinnen hinpassen könnten.

**MIT DEM BALL** haben sie einen guten Blick in die Mitte des Spielfelds und sehen sofort, wo ein Teammitglied frei steht. Diesem können sie sicher, weit und feste passen, ohne dass der Ball flattert und dadurch nur schwer anzunehmen ist. Auch Fernschüsse auf das gegnerische Tor sind erlaubt, wenn sich die Gelegenheit ergibt. Beim **Spielaufbau** sind sie so abgeklärt, dass sie keine Angst vor Angreifern haben. Geraten sie unter Druck, passen sie sicher der eigenen Torhüterin, machen aber **keine Pässe durch die Mitte**. Bei einem eigenen Angriff dürfen sie so weit mit nach vorne gehen, solange kein Gegner hinter ihnen steht. Mindestens ein Verteidiger **sichert hinten ab**, besser zwei.

## DAS BRAUCHT EIN GUTER VERTEIDIGER :

**MUT** Keine Angst vor gegnerischen Spielern, keine Angst vor festen Bällen.

**ABGEKLÄRT** Du bleibst cool, wenn Dir jemand den Ball abnehmen will. Dein eigener Torwart ist ein Mitspieler, dem Du passen kannst.

**ZWEIKAMPFSTÄRKE** Du nimmst Gegnern den Ball ab und störst sie dabei, den Ball abspielen zu können. Wenn Du den Ball hast, überspielst Du die Gegner.

**ÜBERBLICK** Du siehst, was auf dem Spielfeld gerade los ist. Du machst die Räume, also die Passwege der Gegner zu, indem Du dort bist. Damit zeigst Du dem Gegner: „Hier bin ich. Hier kommst Du nicht durch!“

## SKILLS

Mut (MU): ■■■■

Reflexe (RX): ■■□□

Ausdauer (AU): ■■□□

Schnelligkeit (SP): ■■■□

Dribbling (DR): ■■■□

Schusskraft (SK): ■■■□



# MITTELFELD- SPIELERIN

TORHÜTERIN

VERTEIDIGER

MITTELFELDSPIELERIN

STÜRMERIN



Illustration von Sophie Hitscherich

Die Mittelfeldspielerin ist die schnellste und ausdauerstärkste Spielerin auf dem Feld. Sie beherrscht das **Umschaltspiel** wie keine andere.

**GEGEN DEN BALL** erobert die Mittelfeldspielerin Bälle von den Gegnerinnen. Sie **verteidigt nach vorne**, fängt also schon früh Bälle der Gegnerinnen ab und **macht Räume zu**. Sie geben nie auf und **setzen dem Ball immer hinterher**.

**MIT DEM BALL** läuft sich die Mittelfeldspielerin **immer frei**, um einen Pass vom Verteidiger zu bekommen. Dann schaltet sie schnell um und **dribbelt** stark nach vorne. Mit anderen Mittelfeldspielerinnen oder dem Stürmer kann sie durch **Doppelpässe** nach vorne stoßen. Wenn sie außen ist, **flankt** sie den Ball zum Stürmer nach innen. Sie macht aber auch selbst **Distanzschüsse** aus der Mitte.

## DAS BRAUCHT EINE GUTE MITTELFELDSPIELERIN:

**ORGANISATIONS-TALENT** Du hast einen guten Überblick über das Spielgeschehen. Du siehst immer sofort, was die Gegnerinnen gerade versuchen und kennst die Taktik der eigenen Mannschaft am besten.

**AUSDAUER** Du gibst nie auf und setzt jedem Ball nach – egal ob beim Spiel gegen oder mit dem Ball. Du bist sowohl defensiv als auch offensiv immer da und schaltest schnell um.

**SCHNELLIGKEIT** Du läufst schnell und bist wendig.

## SKILLS

Mut (MU): ■■■□□

Reflexe (RX): ■■■■□

Ausdauer (AU): ■■■■■

Schnelligkeit (SP): ■■■■■

Dribbling (DR): ■■■■□

Schusskraft (SK): ■■■■□



# STÜRMERIN

TORHÜTERIN

VERTEIDIGER

MITTELFELDSPIELERIN

STÜRMERIN

Die Stürmerin ist diejenige, die vorne spielt und darauf lauert, Tore zu schießen. Gleichzeitig ist sie aber auch die erste Abwehrspielerin, die vorne den Ball abfängt.

**GEGEN DEN BALL** stört die Stürmerin den Spielaufbau des Gegners (**Pressing**). Sie fängt Bälle ab und macht Räume, also die Passwege des Gegners zu. Hat sie so den Ball erobert, schaltet sie gleich zum Angriff über.

**MIT DEM BALL** ist die Stürmerin **immer vorne** beim gegnerischen Tor zu finden. Dabei achtet sie darauf, dass sie nicht im Abseits steht. Die Stürmerin **läuft sich immer frei und fordert den Ball** von ihren Mitspieler:innen ein. Mit der Mittelfeldspielerin kann sie durch gutes **Doppelpass-Spiel** den Gegner auspielen. Sie ist **torgefährlich**, da sie nicht lange zögert, sondern **schnell zum Abschluss** kommt. Dabei schießt sie am gegnerischen Torwart vorbei ins Tor.

## DAS BRAUCHT EINE GUTE STÜRMERIN:

**ENTSCHEIDUNGSFREUDE** Du denkst nicht lange nach, sondern schießt sofort. Du zögerst nicht lange, sondern ziehst ab.

**SCHNELLIGKEIT** Du bist so schnell, dass Du immer frei stehst und den Ball zugespielt bekommst.

**TRICKREICH-SEIN** Mit Ballgefühl und Tricks spielst Du die gegnerischen Verteidiger aus und schießt dann aufs Tor.

**ZIELGENAUIGKEIT** Du schießt nicht den gegnerischen Torwart zusammen, sondern triffst die Ecken, die er nur schwer erreichen kann.



Illustration von Sophie Hitscherich

## SKILLS

Mut (MU):	■ ■ ■ ■
Reflexe (RX):	■ ■ ■ ■
Ausdauer (AU):	■ ■ ■ ■
Schnelligkeit (SP):	■ ■ ■ ■
Dribbling (DR):	■ ■ ■ ■
Schusskraft (SK):	■ ■ ■ ■



TOR  
**PFERD**

# DAS TIERISCHE SPIEL



FLÜGEL LINKS  
**ROBI**



FLÜGEL RECHTS  
**MENSCH**



MITTELFELD  
**DRACHE**



STURM LINKS  
**EINHORN**



STURM RECHTS  
**HASE**